



## **UML2AT/TOPDS**

### **Analiza i modelowanie systemów IT z wykorzystaniem UML2**

#### **Szkolenie skierowane do:**

Osób związanych z projektami informatycznymi na etapie analizy wymagań, analizy procesów biznesowych i wstępnej analizy systemowej, a także dla kierowników projektów, testerów i innych osób chcących poznać szczegółowe i zaawansowane zastosowania notacji UML w procesie analizy, zbierania wymagań i wstępnego projektowania aplikacji.

#### **Tematy zajęć:**

##### **Dzień pierwszy:**

**09:00-10:30**

1. Wprowadzenie do UML
  - Podstawowe pojęcia obiektowości
  - Historia i ogólne informacje o UML
  - Główne składniki UML

**10:45-12:30**

- Rola UML w procesie wytwórczym

**13:15-14:30**

2. Modelowanie procesów biznesowych
  - Proces biznesowy, analiza i modelowanie biznesowe

**14:45-16:00**

- Diagram aktywności

##### **Dzień drugi:**

**09:00-10:30**

3. Analiza wymagań
  - Proces analizy wymagań

**10:45-12:30**

- Zarządzanie wymaganiami w UML

4. Modelowanie wymagań funkcjonalnych

- Analiza wymagań funkcjonalnych z zastosowaniem przypadków użycia

**13:15-14:30**

Dokumentacja przypadków użycia

**14:45-16:00**

- Diagram przypadków użycia

##### **Dzień trzeci:**

**09:00-10:30**

5. Analiza dziedziny
  - Klasy analityczne i analiza CRC

**10:45-12:30**

- Diagram komunikacji

**13:00-14:30**

- Diagram sekwencji

**14:45-16:00**

## UML2AT/TOPDS

### Analiza i modelowanie systemów IT z wykorzystaniem UML2

- Diagram sekwencji c.d.

#### Dzień czwarty:

09:00-10:30

6. Model dziedziny
  - Diagram klas i uproszczony diagram obiektów
  - Uproszczony diagram maszyny stanowej

10:45-12:30

- Zastosowanie wzorców w analizie

7. Projekt architektury rozwiązania

13:15-14:30

- Diagram komponentów

14:45-16:00

- Uproszczony diagram wdrożenia

#### Dzień piąty:

09:00-10:30

8. Zaawansowane zastosowania UML
  - Model Driven Architecture (MDA)

10:45-12:30

- Profile UML
- Metamodel UML

13:15-14:30

- Język ograniczeń OCL

14:45-16:00

9. Przegląd narzędzi ułatwiających analizę i modelowanie w UML.

#### Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Nabycie umiejętności stosowania UML w praktycznych zastosowaniach, szczególnie w trakcie tworzenia dokumentacji analitycznej i projektowej, tak, aby ułatwić jej stosowanie w trakcie procesu wytwórczego oprogramowania. Inną z korzyści jest nabycie umiejętności ograniczania kosztów związanych z niewłaściwym zastosowaniem, bądź błędnym zrozumieniem diagramów UML a także efektywny dobór i wykorzystanie narzędzi wspierających modelowanie w UML.

#### Metoda szkolenia:

- Wykład + warsztaty

#### Czas trwania:

5 dni

#### Jako uzupełnienie rekomendujemy:

ZW – Zarządzanie wymaganiami

UC - Efektywne stosowanie przypadków użycia w analizie i projektowaniu systemów informatycznych

UMLPB - BPMN dla znających UML

EAPR - Enterprise Architect dla znających UML.