



AM 262/TOPMAP

Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows

Szkolenie skierowane do:

Projektantów i programistów aplikacji którzy projektują, tworzą aplikacje za pomocą Visual Studio 2010 i .NET Framework 4.0.

Tematy zajęć:

Dzień 1

09:00-10:30

1. Tworzenie interfejsu użytkownika.
 - Wykorzystywanie kontrolek WPF.
 - Korzystanie z zasobów (Resources).

10:45-12:30

2. Praca ze zdarzeniami i komendami.
 - Konfiguracja zdarzeń i obsługa zdarzeń.
 - Wykorzystywanie stylu i wyzwalaczy (Tiggers).

13:00-14:30

3. Dodawanie i zarządzanie zawartością
 - Zarządzanie interfejsem użytkownika.

14:45-16:00

- Dodawanie zawartości multimedialne.

Dzień 2

09:00-10:30

4. Elementy Windows. Forms
 - Praca z elementami Windows. Forms i kontrolkami konteneram.
 - Konfiguracja kontrolek z Windows. Forms.
 - Wykorzystanie formularza listy (List – Display) i kontrolek specjalistycznych.

10:45-12:30

5. Wykorzystanie pasek narzędziowych (ToolStrip) i menu.

13:00-14:30.

- Tworzenie kontrolek w Windows. Forms.
- Używanie szablonów kontrolek.

6. Tworzenie własnych kontrolek w WPF.

- Wiązanie danych

14:45-16:00

- Konfiguracja wiązania danych.

Dzień 3

09:00-10:30

7. Konwersja danych.
 - Walidacja danych i konfiguracja powiadomień o zmianach.



AM 262/TOPMAP

Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows

10:45-12:30

8. Konfiguracja wiązania danych.
 - Wiązanie do źródeł danych.
 - Modyfikacja i wyświetlanie danych.

13:00-14:30

- Implementacja kontrolek Windows. Forms i WPF.
9. Praca z Data Grid i walidacja danych wprowadzanych przez użytkownika.
 - Implementacja kontrolek typu Data Bound w Windows. Forms.

14:45-16:00

- Walidacja danych.

Dzień 4

09:00-10:30

10. Rozszerzenie funkcjonalności.
 - Implementacja procesów asynchronicznych.
 - Implementacja globalizacji i lokalizacji.

10:45-12:30

- Integracja kontrolek Windows. Forms i WPF.

13:00-14:30

11. Zaawansowane tematy.
 - Implementacja bezpieczeństwa.

14:45-16:00

- Zarządzanie ustawieniami.
- Implementacja Drag and Drop.

Dzień 5

09:00-10:30

12. Testowanie i Debugowanie aplikacji WPF.
 - Testy interfejsu użytkownika.
 - Debugowanie z użyciem IntelliTrace i Presentation Sources.

10:45-12:30

13. Wdrażanie aplikacji.
 - Tworzenie setupu.

13:00-14:30

14. Wdrażanie za pomocą ClickOnce.
 - Opcje wdrażania.

14:45-16:00

- Konfiguracja ustawień zabezpieczeń.

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Po ukończeniu szkolenia uczestnik zdobędzie wiedzę pozwalającą na tworzenie aplikacji z wykorzystaniem Visual Studio 2010



AM 262/TOPMAP

Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows

Metoda szkolenia:

- Wykład + warsztaty

Czas trwania:

5 dni