



UC/TOPROKAT

Przypadki użycia

Szkolenie skierowane do:

Analityków, architektów, projektantów oprogramowania oraz dla kierowników zespołów wdrożeniowych i osób zajmujących się specyfikowaniem wymagań dla szeroko rozumianych systemów informatycznych. Szkolenie adresowane jest również do członków zespołów testujących oprogramowanie, a także do programistów, którzy pracują bezpośrednio z dokumentacją wymagań.

Tematy zajęć:

Dzień 1

09:00-10:30

1. Wprowadzenie do przypadków użycia.
10:45-12:30
2. Identyfikacja granic systemu.
13:00-14:30
3. Wyznaczanie poziomu szczegółowości.
14:45-16:00
4. Identyfikacja granic i wyznaczanie poziomu szczegółowości – warsztat.

Dzień 2

09:00-10:30

5. Dokumentowanie przypadków użycia.
10:45-12:30
6. Zasady pisania scenariuszy.
13:00-14:30
7. Identyfikacja i dokumentowanie scenariuszy alternatywnych.
14:45-16:00
8. Dokumentowanie przypadków użycia – warsztat.

Dzień 3

09:00-10:30

9. Szczegółowy model przypadków użycia, uszczegóławianie opisu.
10:45-12:30
10. Zaawansowane relacje na diagramie przypadków użycia.
11. Szczegółowy model przypadków użycia – warsztat.
13:00-14:30
12. Model przypadków użycia, śledzenie zmian i utrzymanie spójności.
14:45-16:00
13. Przeglądy przypadków użycia.
14. Rola przypadków użycia w procesie wytwórczym oprogramowania.



UC/TOPROKAT

Przypadki użycia

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Zwiększenie efektywności w zakresie analizy biznesowej, a poprzez nabyte umiejętności zwiększenie prawdopodobieństwa sukcesu przedsięwzięcia. Analiza i projektowanie wykorzystujące przypadki użycia w znaczący sposób mogą przyczynić się do redukcji kosztów realizacji projektu szczególnie przez zapewnienie zgodności realizacji z oczekiwaniami i precyzyjne harmonogramowanie prac w procesie wytwórczym. Przypadki użycia w porównaniu do innych technik pozwalają na skuteczne zbudowanie pełnego modelu funkcjonalnego przyszłego systemu.

Metoda szkolenia:

Wykład + warsztaty

Czas trwania:

3 dni