



AM 262

Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows

Szkolenie skierowane do:

Projektantów i programistów aplikacji którzy projektują, tworzą aplikacje za pomocą Visual Studio 2010 i .NET Framework 4.0.

Tematy zajęć:

Dzień 1

09:00-10:30

1. Projektowanie aplikacji Windows Client

- technologie Windows Client
- wzorce architektoniczne

10:45-12:30

2. Wprowadzenie do Visual Studio 2010 i WPF Version 4

- nowości w Visual Studio 2010

13:00-14:30

- nowości w WPF Version 4.

3. Projektowanie i tworzenie interfejsu użytkownika

- definiowanie wyglądu strony
- wykorzystanie kontrolek zawartości (Content controls)

14:45-16:00

- wykorzystanie kontrolek elementów (Item Controls)
- udostępnianie zasobów logicznych.

4. Przejmowanie kontroli nad interfejsem użytkownika

- udostępnianie logicznych zasobów w aplikacjach
- tworzenie spójnego interfejsu użytkownika za pomocą stylów
- zmiana wyglądu kontrolek za pomocą szablonów
- przechwytywanie zdarzeń i poleceń..

Dzień 2

09:00-10:30

5. Testowanie, testowanie jednostek i analiza kodu

- strategie testowania WPF
- analiza kodu XAML

10:45-12:30

- dostarczanie opinii użytkownika dla nieuchwyconych wyjątków
- zrozumienie funkcji zabezpieczeń.

6. Proste wiązanie danych i walidacja

- wprowadzenie do wiązania danych
- tworzenie wiązania danych
- realizacja powiadamiania o zmianie właściwości



AM 262

Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows

- konwertowanie danych

13:00-14:30.

- walidowanie danych
- przedstawianie danych w trybie projektowania.

7. Powiązanie danych w kolekcje

- powiązywanie do obiektów kolekcji

14:45-16:00

- wykorzystanie widoków kolekcji
- tworzenie interfejsów Master-Detail
- wykorzystanie szablonów danych
- prezentowanie kolekcji danych czasu projektowania.

Dzień 3

09:00-10:30

8. Poprawa odpowiedzi UI

- implementacja procesów asynchronicznych
- implementacja szybko reagujących interfejsów użytkownika

10:45-12:30

9. Implementacja lokalizacji i pomocy funkcji użytkownika

- lokalizacja i globalizacja
- implementacja funkcji pomocy użytkownika

13:00-14:30

- dostarczanie funkcji dla niepełnosprawnych użytkowników.

10. Grafika WPF 2D, multimedia i drukowanie

- wyświetlanie grafiki 2D

14:45-16:00

- wyświetlanie zdjęć
- dodawanie multimediów do aplikacji WPF
- tworzenie i drukowanie dokumentów

Dzień 4

09:00-10:30

11. Dostosowywanie kontrolki

- tworzenie kontrolki użytkownika
- tworzenie kontrolki niestandardowej

10:45-12:30

- zarządzanie wyglądem kontrolki za pomocą Visual States
- integracja WPF i Windows Forms

13:00-14:30

12. Właściwości dołączone i zachowanie w WPF



AM 262

Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows

- implementacja właściwości dołączonych
- 14:45-16:00**
- implementacja interfejsu drag-and-drop
 - implementacja Expression Blend Behaviors, wyzwalaczy i akcji.

Dzień 5

09:00-10:30

13. Animacje w WPF

- wykorzystanie animacji
- wykorzystanie wyzwalaczy

10:45-12:30

14. Stan aplikacji, ustawień i cyklu życia

- tworzenie ustawień aplikacji
- wykorzystanie ustawień aplikacji
- tworzenie niestandardowych sekcji konfiguracji

13:00-14:30

15. Konfiguracja i wdrażanie aplikacji Windows Client

- opcje wdrażania
- wdrażanie aplikacji WPF
- wdrażanie aplikacji XBAP.

14:45-16:00

- konfiguracja ustawień zabezpieczeń.

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Po ukończeniu szkolenia uczestnik zdobędzie wiedzę pozwalającą na tworzenie aplikacji z wykorzystaniem Visual Studio 2010

Metoda szkolenia:

- Wykład + warsztaty

Czas trwania:

5 dni

Jako uzupełnienie rekomendujemy: