



## **AM 262**

# **Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows**

### **Szkolenie skierowane do:**

Projektantów i programistów aplikacji którzy projektują, tworzą aplikacje za pomocą Visual Studio 2010 i .NET Framework 4.0.

### **Tematy zajęć:**

#### **Dzień 1**

**09:00-10:30**

1. Projektowanie aplikacji Windows Client

- technologie Windows Client
- wzorce architektoniczne

**10:45-12:30**

2. Wprowadzenie do Visual Studio 2010 i WPF Version 4

- nowości w Visual Studio 2010

**13:00-14:30**

- nowości w WPF Version 4.

3. Projektowanie i tworzenie interfejsu użytkownika

- definiowanie wyglądu strony
- wykorzystanie kontrolek zawartości (Content controls)

**14:45-16:00**

- wykorzystanie kontrolek elementów (Item Controls)
- udostępnianie zasobów logicznych.

4. Przejmowanie kontroli nad interfejsem użytkownika

- udostępnianie logicznych zasobów w aplikacjach
- tworzenie spójnego interfejsu użytkownika za pomocą stylów
- zmiana wyglądu kontrolek za pomocą szablonów
- przechwytywanie zdarzeń i poleceń..

#### **Dzień 2**

**09:00-10:30**

5. Testowanie, testowanie jednostek i analiza kodu

- strategie testowania WPF
- analiza kodu XAML

**10:45-12:30**

- dostarczanie opinii użytkownika dla nieuchwyconych wyjątków
- zrozumienie funkcji zabezpieczeń.

6. Proste wiązanie danych i walidacja

- wprowadzenie do wiązania danych
- tworzenie wiązania danych
- realizacja powiadamiania o zmianie właściwości



## AM 262

### Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows

- konwertowanie danych

**13:00-14:30.**

- walidowanie danych
- przedstawianie danych w trybie projektowania.

#### 7. Powiązanie danych w kolekcje

- powiązywanie do obiektów kolekcji

**14:45-16:00**

- wykorzystanie widoków kolekcji
- tworzenie interfejsów Master-Detail
- wykorzystanie szablonów danych
- prezentowanie kolekcji danych czasu projektowania.

#### Dzień 3

**09:00-10:30**

#### 8. Poprawa odpowiedzi UI

- implementacja procesów asynchronicznych
- implementacja szybko reagujących interfejsów użytkownika

**10:45-12:30**

#### 9. Implementacja lokalizacji i pomocy funkcji użytkownika

- lokalizacja i globalizacja
- implementacja funkcji pomocy użytkownika

**13:00-14:30**

- dostarczanie funkcji dla niepełnosprawnych użytkowników.

#### 10. Grafika WPF 2D, multimedia i drukowanie

- wyświetlanie grafiki 2D

**14:45-16:00**

- wyświetlanie zdjęć
- dodawanie multimediów do aplikacji WPF
- tworzenie i drukowanie dokumentów

#### Dzień 4

**09:00-10:30**

#### 11. Dostosowywanie kontrolki

- tworzenie kontrolki użytkownika
- tworzenie kontrolki niestandardowej

**10:45-12:30**

- zarządzanie wyglądem kontrolki za pomocą Visual States
- integracja WPF i Windows Forms

**13:00-14:30**

#### 12. Właściwości dołączone i zachowanie w WPF



## **AM 262**

### **Visual Studio 2010: Programowanie aplikacji Windows**

- implementacja właściwości dołączonych
- 14:45-16:00**
- implementacja interfejsu drag-and-drop
  - implementacja Expression Blend Behaviors, wyzwalaczy i akcji.

#### **Dzień 5**

**09:00-10:30**

#### 13. Animacje w WPF

- wykorzystanie animacji
- wykorzystanie wyzwalaczy

**10:45-12:30**

#### 14. Stan aplikacji, ustawień i cyklu życia

- tworzenie ustawień aplikacji
- wykorzystanie ustawień aplikacji
- tworzenie niestandardowych sekcji konfiguracji

**13:00-14:30**

#### 15. Konfiguracja i wdrażanie aplikacji Windows Client

- opcje wdrażania
- wdrażanie aplikacji WPF
- wdrażanie aplikacji XBAP.

**14:45-16:00**

- konfiguracja ustawień zabezpieczeń.

#### **Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:**

Po ukończeniu szkolenia uczestnik zdobędzie wiedzę pozwalającą na tworzenie aplikacji z wykorzystaniem Visual Studio 2010

#### **Metoda szkolenia:**

- Wykład + warsztaty

#### **Czas trwania:**

5 dni

#### **Jako uzupełnienie rekomendujemy:**