



TOPAS SP. Z O.O.

Projekty edukacyjne **Warsztat przygotowujący do egzaminu**

Szkolenie skierowane do:

Szkolenie skierowane do architektów informacji, projektantów interakcji, specjalistów usability, projektantów graficznych, front-end deweloperów, analityków biznesowych, testerów, kierowników realizacji oraz kierowników projektów związanych z powyższymi obszarami. Szkoleniem zainteresowane będą w szczególności firmy IT, wytwarzające oprogramowanie, agencje interaktywne oraz odbiorcy końcowi oprogramowania.

Tematy zajęć:

1. Principles of Usability
 - Necessity and benefits of Usability.
2. Human-Machine Interfaces
 - Software ergonomics and design philosophies
 - Human information processing
 - Standards and style guides
 - Accessibility.
3. Usability Engineering
 - Principles of Usability Engineering
 - Analysis and concept phase
 - Design phase
 - Prototyping phase
 - Evaluation phase introduction
 - Usability testing and evaluation.

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Szkolenia i egzaminy IBUQ (International Board of Usability Qualification) potwierdzają kompetencje w obszarze analizy i usprawniania użyteczności osób pracujących z interfejsami aplikacji.

Metoda szkolenia:

- Wykład
- Warsztaty

Czas trwania:

24 godziny, 3 dni

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Podstawowa wiedza w zakresie projektowania interfejsów graficznych. Mile widziane praktyczne doświadczenie, w wyżej wymienionych tematach.

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

