



## TOPAS SP. Z O.O.

Projekty edukacyjne **Warsztat przygotowujący do egzaminu**

### Szkolenie skierowane do:

Szkolenie skierowane do architektów informacji, projektantów interakcji, specjalistów usability, projektantów graficznych, front-end deweloperów, analityków biznesowych, testerów, kierowników realizacji oraz kierowników projektów związanych z powyższymi obszarami. Szkoleniem zainteresowane będą w szczególności firmy IT, wytwarzające oprogramowanie, agencje interaktywne oraz odbiorcy końcowi oprogramowania.

### Tematy zajęć:

1. Principles of Usability
  - Necessity and benefits of Usability.
2. Human-Machine Interfaces
  - Software ergonomics and design philosophies
  - Human information processing
  - Standards and style guides
  - Accessibility.
3. Usability Engineering
  - Principles of Usability Engineering
  - Analysis and concept phase
  - Design phase
  - Prototyping phase
  - Evaluation phase introduction
  - Usability testing and evaluation.

### Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Szkolenia i egzaminy IBUQ (International Board of Usability Qualification) potwierdzają kompetencje w obszarze analizy i usprawniania użyteczności osób pracujących z interfejsami aplikacji.

### Metoda szkolenia:

- Wykład
- Warsztaty

### Czas trwania:

24 godziny, 3 dni

### Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Podstawowa wiedza w zakresie projektowania interfejsów graficznych. Mile widziane praktyczne doświadczenie, w wyżej wymienionych tematach.

*Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego*

