



## AND01/TOPMOB Zaawansowane techniki programowania w języku Java

### Szkolenie skierowane do:

Szkolenie dla programistów, projektantów, oraz inżynierów oprogramowania. Szkoleniem zainteresowane będą w szczególności osoby wytwarzające oprogramowanie na urządzenia z systemem Android.

### Tematy zajęć:

#### Dzień 1

9-10.30

1. Wprowadzenie.

10.45-12.30

2. Budowa aplikacji.

13-14.30

3. Budowa aplikacji cd.

14.45-16

4. Zasoby.

#### Dzień 2

9-10.30

5. Aktywności.

10.45-12.30

6. Podstawy dostawców treści.

13-14.30

7. Podstawy budowy UI.

14.45-16

8. Podstawy budowy UI cd.

#### Dzień 3

9-10.30

9. Style i tematy

10.45-12.30

10. Procesy i wątki w Androidzie.

13-14.30

11. Widoki zaawansowane UI.

14.45-16

12. Intencje.

#### Dzień 4

9-10.30

13. Menu.

10.45-12.30

14. Menu cd.

*Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego*





## AND01/TOPMOB Zaawansowane techniki programowania w języku Java

13-14.30

15. Dialogi.

14.45-16

16. Dialogi cd.

**Dzień 5**

9-10.30

17. Usługi.

10.45-12.30

18. Usługi cd.

13-14.30

19. Odbiorniki komunikatów.

14.45-16

20. Odbiorniki komunikatów cd.

### Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Szkolenie wprowadza w programowanie i projektowanie aplikacji z wykorzystaniem języka Java. Omawiane są dobre praktyki programistyczne i zasady tworzenia aplikacji, co umożliwia wdrożenie ich w codziennej pracy. Uczestnicy, w oparciu o rzeczywiste przykłady, nabywają wiedzę i umiejętności pozwalające im tworzyć aplikacje na urządzenia z systemem Android. Zdobyte umiejętności są utrwalane w trakcie ćwiczeń.

### Metoda szkolenia:

- Ćwiczenia praktyczne
- Wykład

### Czas trwania:

35 godzin / 5 dni

### Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Znajomość programowania w języku Java na poziomie szkolenia „Tworzenie aplikacji w języku Java”.

*Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego*

