



HTML5+CSS3+JS/TOPKATIT

Projektowanie nowoczesnych interfejsów aplikacji

Szkolenie skierowane do początkujących programistów zainteresowanych tworzeniem aplikacji na platformę Windows Store lub IE 10 przy użyciu HTML5, JavaScript lub CSS.

Dzień 1

9:00 – 10:30

1. HTML 5 — Wstęp
 - Historia i wizja HTML 5
 - Specyfikacje WHATWG i W3C
 - Co jest częścią HTML 5
 - Rozwój

10:45 – 12:15

2. Używanie HTML 5 dziś
 - Używania HTML 5 w przeglądarkach, które go nie obsługują
 - Detekcja możliwości przeglądarki
 - Emulacja

12:45 – 14:15

3. Znaczniki
 - DOCTYPE
 - Struktura strony
 - Elementy strukturalne
 - Elementy semantyczne
 - Elementy przestarzałe

14:30 – 16:00

4. Formularze
 - Elementy formularzy
 - Tworzenie i używanie formularzy

Dzień 2

9:00 – 10:30

5. Audio i wideo
 - Elementy multimedialne
 - Kontenery audio i wideo
 - Kodeki audio i wideo

10:45 – 12:15

6. Obiekty Canvas i SVG
 - Canvas kontra SVG
 - Koordynaty
 - Kontekst
 - Dostępność
 - Rysowanie i transformacja

Szkolenie współfinansowane przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego



HTML5+CSS3+JS/TOPKATIT

Projektowanie nowoczesnych interfejsów aplikacji

12:45 - 14:15

7. Kaskadowe arkusze stylów (CSS)

- Technologia CSS
- Różnice między wersjami CSS
- Osadzanie arkuszy stylów
- Tryb kaskadowy
- Budowa stylu

14:30 - 16:00

8. Selektory

Dzień 3

9:00 - 10:30

9. Formatowanie tekstu

10:45 - 12:15

10. Tworzenie układu aplikacji

- Pozycjonowanie elementów (warstwy)
- Osadzanie grafiki w CSS

12:45 - 14:15

11. Transformacje

- Przejścia
- Animacja

14:30 - 16:00

12. CSS3 media queries

- Dopasowanie dokumentów dla różnych urządzeń

Dzień 4

9:00 - 10:30

13. Przygotowanie interfejsu użytkownika

- Najlepsze praktyki przy projektowaniu interfejsu

10:45 - 12:15

14. JavaScript

- Wprowadzenie do JavaScript (historia, wersje)
- Fleksja języka
- Zmienne, typy danych, operatory, instrukcje sterujące



HTML5+CSS3+JS/TOPKATIT

Projektowanie nowoczesnych interfejsów aplikacji

12:45 – 14:15

15. Funkcje, funkcje anonimowe

- Typy referencyjne
- Tworzenie obiektów

14:30 – 16:00

16. Dziedziczenie

Dzień 5

9:00 – 10:30

17. Browser Object Model (BOM)

10:45 – 12:15

18. Document Object Model (DOM)

- Zdarzenia
- Obsługa formularzy
- Obsługa błędów

12:45 – 14:15

19. Najczęściej wykorzystywane wzorce projektowe

14:30 – 16:00

20. API HTML 5

- Komunikacja między dokumentami
- XMLHttpRequest Poziom 2
- Zdarzenia serwera
- WebSocket
- Geolokalizacja