



# TOPAS SP. Z O.O.

Projekty edukacyjne **JPR/TOPMOB Tworzenie aplikacji w języku Java**

## Szkolenie skierowane do:

Szkolenie dla osób chcących nauczyć się projektowania i budowania aplikacji przy użyciu języka Java.

## Tematy zajęć:

### Dzień 1:

#### 9:00-10.30

1. Wprowadzenie do technologii Java

#### 10.45-12.30

2. Proste obiekty i typy danych

#### 13:00-14.30

3. Zasady budowania aplikacji w Javie

#### 14.45-16:00

4. Zasady budowania aplikacji w Javie cd.

### Dzień 2

#### 9:00-10.30

5. Podstawy składni języka

#### 10.45-12.30

6. Koncepcje programowania obiektowego

#### 13:00-14.30

7. Koncepcje programowania obiektowego cd.

#### 14.45-16:00

8. Obsługa błędów i wyjątków

### Dzień 3

#### 9:00-10.30

9. Środowisko systemowe i operacje wejścia/wyjścia

#### 10.45-12.30

10. Najczęściej popełniane błędy w Javie

#### 13:00-14.30

11. Zaawansowane kolekcje i we/wy

#### 14.45-16:00

12. Zaawansowane kolekcje i we/wy cd.

### Dzień 4

#### 9:00-10.30

13. Biblioteka standardowa Java SE

#### 10.45-12.30

14. Internacjonalizacja w języku Java

*Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego*





## TOPAS SP. Z O.O. Projekty edukacyjne **JPR/TOPMOB Tworzenie aplikacji w języku Java**

**13:00-14.30**

15. Internacjonalizacja w języku Java cd.

**14.45-16:00**

16. Programowanie wielowątkowe

### Dzień 5

**9:00-10.30**

17. Programowanie wielowątkowe cd.

**10.45-12.30**

18. Tworzenie interfejsu graficznego

**13:00-14.30**

19. Programowanie baz danych z użyciem JDBC API

**14.45-16:00**

20. Programowanie baz danych z użyciem JDBC API cd.

### Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Podczas intensywnego szkolenia uczestnicy zapoznają się ze składnią języka i wybranymi klasami Javy oraz z pojęciami programowania obiektowego i ich praktycznym wykorzystaniem. Nabędą również umiejętność samodzielnego rozwiązywania problemów z wykorzystaniem dostępnej dokumentacji w trakcie procesu tworzenia aplikacji w Javie.

### Metoda szkolenia:

- Ćwiczenia praktyczne
- Wykład

### Czas trwania:

40 godzin / 5dni

### Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Znajomość środowiska Windows. Pożądane doświadczenie w programowaniu w innym języku obiektowym lub strukturalnym.

*Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego*

