



TOPAS SP. Z O.O.
Projekty edukacyjne

PAC/TOPMOB Projektowanie i architektura aplikacji w chmurze

Szkolenie skierowane do:

Szkolenie dla projektantów i architektów pragnących poszerzyć swoje kompetencje w zakresie projektowania architektury systemów informatycznych w chmurze. Zasad skalowania rozwiązania do ilości obsługiwanych klientów

Tematy zajęć:

Dzień pierwszy:

9-10.30

Wzorce aplikacji najlepiej pasujące do chmury
Przeniesienie
Skala internetowa
Ekspansja obliczeń
Elastyczne składowanie danych
Podsumowanie wzorców aplikacji

10.45-12.30

Projektowanie i architektura w skali internetowej: shardowanie
Cechy aplikacji blokujące skalowalność
Zbyt duże zbiory robocze
Shardowanie: zrównoleglona architektura bazy danych umożliwiająca skalowanie
Porównanie shardowania z tradycyjnymi architekturami baz danych

13-14.30

Shardowanie w praktyce: najpopularniejsze schematy partycjonowania baz danych
Partycjonowanie pionowe
Partycjonowanie oparte o zakres
Partycjonowanie oparte o klucze lub funkcję skrótu
Partycjonowanie oparte o usługę przekierowującą
Łączenie danych z różnych shardów

14.45-16

Zwiększenie mocy na życzenie: cloudbursting
Cloudbursting
Cloudbursting: architektura
Dynamicznie dostosowująca się aplikacja wewnętrzna
Jak zaimplementować cloudbursting?

Dzień drugi:

9-10.30

Jak przygotować się na wykładniczy przyrost ilości składowanych danych?

10.45-12.30

Przykładowy interfejs magazynu danych w chmurze

13-14.30

Montowalne systemy plików w chmurze

14.45-16

Jak sobie radzić z opóźnieniami?
Podsumowanie

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego





TOPAS SP. Z O.O.
Projekty edukacyjne

PAC/TOPMOB Projektowanie i architektura aplikacji w chmurze

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Popularność aplikacji w Chmurze tkwi w ich niezwyklej elastyczności oraz opłacalności ekonomicznej. Dzięki skalowalności możliwe jest udostępnianie miejsca na wirtualnych serwerach według potrzeb klientów. Nie pociąga to za sobą konieczności rozbudowywania czy wymiany funkcjonującej w ramach firmy infrastruktury IT. Dzięki współdzieleniu zasobów Chmura pozwala na centralizację infrastruktury, lepsze wykorzystanie sprzętu i dopuszczenie większych obciążeń szczytowych. Uczestnicy poznają zasady projektowania skalowalnych usług

Metoda szkolenia:

Wykład i ćwiczenia

Czas trwania:

24 godzin / 3 dni

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Ogólna wiedza z zakresu projektowania aplikacji. Podstawowe umiejętności w programowaniu w JAVIE.

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

