



**TOPAS SP. Z O.O.**  
Projekty edukacyjne

## **PAC/TOPMOB Projektowanie i architektura aplikacji w chmurze**

### **Szkolenie skierowane do:**

Szkolenie dla projektantów i architektów pragnących poszerzyć swoje kompetencje w zakresie projektowania architektury systemów informatycznych w chmurze. Zasad skalowania rozwiązania do ilości obsługiwanych klientów

### **Tematy zajęć:**

#### **Dzień pierwszy:**

##### **9-10.30**

Wzorce aplikacji najlepiej pasujące do chmury  
Przeniesienie  
Skala internetowa  
Ekspansja obliczeń  
Elastyczne składowanie danych  
Podsumowanie wzorców aplikacji

##### **10.45-12.30**

Projektowanie i architektura w skali internetowej: shardowanie  
Cechy aplikacji blokujące skalowalność  
Zbyt duże zbiory robocze  
Shardowanie: zrównoleglona architektura bazy danych umożliwiająca skalowanie  
Porównanie shardowania z tradycyjnymi architekturami baz danych

##### **13-14.30**

Shardowanie w praktyce: najpopularniejsze schematy partycjonowania baz danych  
Partycjonowanie pionowe  
Partycjonowanie oparte o zakres  
Partycjonowanie oparte o klucze lub funkcję skrótu  
Partycjonowanie oparte o usługę przekierowującą  
Łączenie danych z różnych shardów

##### **14.45-16**

Zwiększenie mocy na życzenie: cloudbursting  
Cloudbursting  
Cloudbursting: architektura  
Dynamicznie dostosowująca się aplikacja wewnętrzna  
Jak zaimplementować cloudbursting?

#### **Dzień drugi:**

##### **9-10.30**

Jak przygotować się na wykładniczy przyrost ilości składowanych danych?

##### **10.45-12.30**

Przykładowy interfejs magazynu danych w chmurze

##### **13-14.30**

Montowalne systemy plików w chmurze

##### **14.45-16**

Jak sobie radzić z opóźnieniami?  
Podsumowanie

*Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego*





**TOPAS SP. Z O.O.**  
Projekty edukacyjne

## **PAC/TOPMOB Projektowanie i architektura aplikacji w chmurze**

### **Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:**

Popularność aplikacji w Chmurze tkwi w ich niezwyklej elastyczności oraz opłacalności ekonomicznej. Dzięki skalowalności możliwe jest udostępnianie miejsca na wirtualnych serwerach według potrzeb klientów. Nie pociąga to za sobą konieczności rozbudowywania czy wymiany funkcjonującej w ramach firmy infrastruktury IT. Dzięki współdzieleniu zasobów Chmura pozwala na centralizację infrastruktury, lepsze wykorzystanie sprzętu i dopuszczenie większych obciążeń szczytowych. Uczestnicy poznają zasady projektowania skalowalnych usług

### **Metoda szkolenia:**

Wykład i ćwiczenia

### **Czas trwania:**

24 godzin / 3 dni

### **Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:**

Ogólna wiedza z zakresu projektowania aplikacji. Podstawowe umiejętności w programowaniu w JAVIE.

*Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego*

