

## AM 262/TOPSOFT

### Programowanie aplikacji Windows

#### Szkolenie skierowane do:

Projektantów i programistów aplikacji którzy projektują, tworzą aplikacje za pomocą Visual Studio 2010 i .NET Framework 4.0.

#### Tematy zajęć:

##### Dzień 1

09:00-10:30

1. Projektowanie aplikacji Windows Client

- technologie Windows Client
- wzorce architektoniczne

10:45-12:30

2. Wprowadzenie do Visual Studio 2010 i WPF Version 4

- nowości w Visual Studio 2010

13:00-14:30

- nowości w WPF Version 4.

3. Projektowanie i tworzenie interfejsu użytkownika

- definiowanie wyglądu strony
- wykorzystanie kontrolek zawartości (Content controls)

14:45-16:00

- wykorzystanie kontrolek elementów (Item Controls)
- udostępnianie zasobów logicznych.

4. Przejmowanie kontroli nad interfejsem użytkownika

- udostępnianie logicznych zasobów w aplikacjach
- tworzenie spójnego interfejsu użytkownika za pomocą stylów
- zmiana wyglądu kontrolek za pomocą szablonów
- przechwytywanie zdarzeń i poleceń..

##### Dzień 2

09:00-10:30

5. Testowanie, testowanie jednostek i analiza kodu

- strategię testowania WPF
- analiza kodu XAML

10:45-12:30

- dostarczanie opinii użytkownika dla nieuchwyconych wyjątków
- zrozumienie funkcji zabezpieczeń.

6. Proste wiązanie danych i walidacja

- wprowadzenie do wiązania danych



## AM 262/TOPSOFT

### Programowanie aplikacji Windows

- tworzenie wiązania danych
- realizacja powiadamiania o zmianie właściwości
- konwertowanie danych

**13:00-14:30.**

- walidowanie danych
  - przedstawianie danych w trybie projektowania.
7. Powiązanie danych w kolekcje
- powiązywanie do obiektów kolekcji

**14:45-16:00**

- wykorzystanie widoków kolekcji
- tworzenie interfejsów Master-Detail
- wykorzystanie szablonów danych
- prezentowanie kolekcji danych czasu projektowania.

#### **Dzień 3**

**09:00-10:30**

8. Poprawa odpowiedzi UI
- implementacja procesów asynchronicznych
  - implementacja szybko reagujących interfejsów użytkownika

**10:45-12:30**

9. Implementacja lokalizacji i pomocy funkcji użytkownika
- lokalizacja i globalizacja
  - implementacja funkcji pomocy użytkownika

**13:00-14:30**

- dostarczanie funkcji dla niepełnosprawnych użytkowników.
10. Grafika WPF 2D, multimedia i drukowanie
- wyświetlanie grafiki 2D

**14:45-16:00**

- wyświetlanie zdjęć
- dodawanie multimediów do aplikacji WPF
- tworzenie i drukowanie dokumentów

#### **Dzień 4**

**09:00-10:30**

11. Dostosowywanie kontrolki
- tworzenie kontrolki użytkownika
  - tworzenie kontrolki niestandardowej

**10:45-12:30**



## AM 262/TOPSOFT

### Programowanie aplikacji Windows

- zarządzanie wyglądem kontrolki za pomocą Visual States
- integracja WPF i Windows Forms

13:00-14:30

#### 12. Właściwości dołączone i zachowanie w WPF

- implementacja właściwości dołączonych

14:45-16:00

- implementacja interfejsu drag-and-drop
- implementacja Expression Blend Behaviors, wyzwalaczy i akcji.

#### Dzień 5

09:00-10:30

#### 13. Animacje w WPF

- wykorzystanie animacji
- wykorzystanie wyzwalaczy

10:45-12:30

#### 14. Stan aplikacji, ustawień i cyklu życia

- tworzenie ustawień aplikacji
- wykorzystanie ustawień aplikacji
- tworzenie niestandardowych sekcji konfiguracji

13:00-14:30

#### 15. Konfiguracja i wdrażanie aplikacji Windows Client

- opcje wdrażania
- wdrażanie aplikacji WPF
- wdrażanie aplikacji XBAP.

14:45-16:00

- konfiguracja ustawień zabezpieczeń.

#### Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Po ukończeniu szkolenia uczestnik zdobędzie wiedzę pozwalającą na tworzenie aplikacji z wykorzystaniem Visual Studio 2010

#### Metoda szkolenia:

- Wykład + warsztaty

#### Czas trwania:

5 dni

#### Jako uzupełnienie rekomendujemy: