

AM 262/TOPSOFT

Programowanie aplikacji Windows

Szkolenie skierowane do:

Projektantów i programistów aplikacji którzy projektują, tworzą aplikacje za pomocą Visual Studio 2010 i .NET Framework 4.0.

Tematy zajęć:

Dzień 1

09:00-10:30

1. Projektowanie aplikacji Windows Client
 - technologie Windows Client
 - wzorce architektoniczne

10:45-12:30

2. Wprowadzenie do Visual Studio 2010 i WPF Version 4
 - nowości w Visual Studio 2010

13:00-14:30

3. Projektowanie i tworzenie interfejsu użytkownika
 - definiowanie wyglądu strony
 - wykorzystanie kontrolek zawartości (Content controls)

14:45-16:00

4. Przejmowanie kontroli nad interfejsem użytkownika
 - udostępnianie zasobów logicznych.
4. Przejmowanie kontroli nad interfejsem użytkownika
 - udostępnianie logicznych zasobów w aplikacjach
 - tworzenie spójnego interfejsu użytkownika za pomocą stylów
 - zmiana wyglądu kontrolek za pomocą szablonów
 - przechwytywanie zdarzeń i poleceń..

Dzień 2

09:00-10:30

5. Testowanie, testowanie jednostek i analiza kodu
 - strategię testowania WPF
 - analiza kodu XAML

10:45-12:30

6. Proste wiązanie danych i walidacja
 - dostarczanie opinii użytkownika dla nieuchwyconych wyjątków
 - zrozumienie funkcji zabezpieczeń.
6. Proste wiązanie danych i walidacja
 - wprowadzenie do wiązania danych

AM 262/TOPSOFT

Programowanie aplikacji Windows

- tworzenie wiązania danych
- realizacja powiadamiania o zmianie właściwości
- konwertowanie danych

13:00-14:30.

- walidowanie danych
 - przedstawianie danych w trybie projektowania.
7. Powiązanie danych w kolekcje
- powiązywanie do obiektów kolekcji

14:45-16:00

- wykorzystanie widoków kolekcji
- tworzenie interfejsów Master-Detail
- wykorzystanie szablonów danych
- prezentowanie kolekcji danych czasu projektowania.

Dzień 3

09:00-10:30

8. Poprawa odpowiedzi UI
- implementacja procesów asynchronicznych
 - implementacja szybko reagujących interfejsów użytkownika

10:45-12:30

9. Implementacja lokalizacji i pomocy funkcji użytkownika
- lokalizacja i globalizacja
 - implementacja funkcji pomocy użytkownika

13:00-14:30

- dostarczanie funkcji dla niepełnosprawnych użytkowników.
10. Grafika WPF 2D, multimedia i drukowanie
- wyświetlanie grafiki 2D

14:45-16:00

- wyświetlanie zdjęć
- dodawanie multimediów do aplikacji WPF
- tworzenie i drukowanie dokumentów

Dzień 4

09:00-10:30

11. Dostosowywanie kontrolki
- tworzenie kontrolki użytkownika
 - tworzenie kontrolki niestandardowej

10:45-12:30



AM 262/TOPSOFT

Programowanie aplikacji Windows

- zarządzanie wyglądem kontrolki za pomocą Visual States
- integracja WPF i Windows Forms

13:00-14:30

12. Właściwości dołączone i zachowanie w WPF

- implementacja właściwości dołączonych

14:45-16:00

- implementacja interfejsu drag-and-drop
- implementacja Expression Blend Behaviors, wyzwalaczy i akcji.

Dzień 5

09:00-10:30

13. Animacje w WPF

- wykorzystanie animacji
- wykorzystanie wyzwalaczy

10:45-12:30

14. Stan aplikacji, ustawień i cyklu życia

- tworzenie ustawień aplikacji
- wykorzystanie ustawień aplikacji
- tworzenie niestandardowych sekcji konfiguracji

13:00-14:30

15. Konfiguracja i wdrażanie aplikacji Windows Client

- opcje wdrażania
- wdrażanie aplikacji WPF
- wdrażanie aplikacji XBAP.

14:45-16:00

- konfiguracja ustawień zabezpieczeń.

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Po ukończeniu szkolenia uczestnik zdobędzie wiedzę pozwalającą na tworzenie aplikacji z wykorzystaniem Visual Studio 2010

Metoda szkolenia:

- Wykład + warsztaty

Czas trwania:

5 dni

Jako uzupełnienie rekomendujemy: