



## **Gra strategiczna PMS®**

### **Gra skierowana do:**

Kierowników Projektów oraz Kierowników Zespołów Projektowych, którzy chcą w warunkach praktycznych przećwiczyć swoje umiejętności w pracy projektowej w środowisku PMI® - PMBoK.

#### Opis gry:

Symulacja została stworzona w oparciu o doświadczenia wyniesione z rzeczywistych projektów oraz z praktyki szkoleniowej. Przekazana wiedza i ćwiczenia są zgodne z podejściem promowanym przez Project Management Institute

PMI® - PMBoK. Udział w symulacji pozwala doświadczyć projektu w całym cyklu jego życia w przeciągu jednego dnia,

utrwalając wiedzę i pozostawiając niezatarte wspomnienia. W tej grze Uczestnicy będą mogli wykorzystać w praktyce

ćwiczenia i narzędzia, które można bezpośrednio przenieść do realizowanych przez nich projektów. Dzięki doświadczeniu

prowadzącego uzyskają rzetelną informację zwrotną, która pozwoli im na zidentyfikowanie ich silnych stron oraz obszarów do poprawy. Ta wiedza pozwoli im na świadome wdrażanie zdobytych umiejętności w życie.

W tej grze spotkamy się z wyzwaniami stojącymi przed armią Stanów Zjednoczonych budującą fort, który może stać się

przedmiotem rozjuszonych hord indiański. Po drodze pojawiają się różne trudne i niespodziewane zadania, które zespół

projektowy musi rozwiązać.

Gra trwa 1 dzień w czasie, którego wiele może się zdarzyć ...

### **Tematy zajęć:**

Dzień 1

9:00 – 10:30

#### 1. Wprowadzenie do Zarządzania Projektami

- Kompetencja Zarządzania Projektami
- Zasady Zarządzania Projektami wg. PMI®

10:45 – 12:30

#### 2. Wprowadzenie do gry

- Założenia i zasady gry
- Opis projektu
- Przydział ról

13:00 – 14:30

#### 3. Przygotowanie Planu Projektu

- Przygotowanie WBS
- Przygotowanie harmonogramu
- Przygotowanie kosztorysu
- Identyfikacja kryteriów jakości

14:45 – 16:00

- Przygotowanie planu zarządzania jakością
- Identyfikacja i ocena ryzyka
- Przygotowanie planu reakcji na ryzyko
- Stworzenie struktury zespołu



## **Gra strategiczna PMS®**

- Określenie odpowiedzialności

### **Dzień 2**

9:00 – 10:30

- Przygotowanie planu komunikacji wewnętrznej
- Przygotowanie planu komunikacji zewnętrznej
- Wybór dostawców

10:45 – 14:30

### **4. Realizacja**

- 7 czasowo ograniczonych rund (7 x 15 minut) na wykonanie planu

15:00 – 16:00

### **5. Podsumowanie wyników i ocena gry**

- Ocena wyników projektu
- Ocena silnych i słabych stron zespołu
- Podsumowanie wniosków

### **W trakcie gry uczestnicy doświadczą:**

- zarządzania na różnych szczeblach (możliwość zamiany rolami; przyjęcia innej funkcji niż pełnionej w rzeczywistości)
- trudności komunikacyjnych typowych dla wielopoziomowej struktury zarządzania
- roli współpracy (szczególnie w obszarze wymiany i skoordynowanego przepływu informacji) dla osiągnięcia zakładanych celów
- roli przywództwa (na każdym poziomie)
- współzależności między wszystkimi poziomami zarządzania

### **Czego uczą się uczestnicy:**

- jak budować zespół w oparciu o zaufanie
- jak wdrażać i egzekwować przestrzeganie ustalonych norm i zasad działania
- jak motywować innych członków zespołu do wspólnego działania
- jakie zagrożenie niesie brak kontroli nad ustalonymi normami

### **Korzyści wynikające z uczestnictwa w grze:**

- zwiększenie kompetencji graczy (gry skutecznie przekazują wiedzę i umiejętności)
- możliwość zdiagnozowania aktualnej sytuacji oraz poziomu kompetencji przed i po szkoleniu
- możliwość przetestowania planowanych działań i narzędzi otrzymanych na szkoleniu (nowe rozwiązania, nowe strategie)
- możliwość zbudowania silnego zespołu poprzez przećwiczenie współpracy i uzyskanie kompetentnej informacji zwrotnej od trenerów

### **Metoda szkolenia:**

- gra
- mini wykłady

### **Czas trwania:**

2 dni