



OBC02/TOPZGIT

Warsztat z technik budowania aplikacji w Objectiv-C

Przeznaczenie szkolenia:

Szkolenie/warsztat dla programistów znających już podstawy języka Objective-C.

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Rozwinięcie posiadanych umiejętności oraz nabycie biegłości w posługiwaniu się trudniejszymi frameworkami do rozwiązywania bardziej złożonych problemów.

Tematy zajęć:

- Obsługa Custom URL Schemas
- Praca z obiektami
- NSCoding Protocol
- Archiwizacja plików
 - Wprowadzenie do NSRunLoop
 - Tworzenie aplikacji wielowątkowych za pomocą NSThread
 - Synchronizacja danych
- Wprowadzenie do Blocks
 - Podstawy funkcji anonimowych
 - Modyfikowanie zmiennych z poza zakresu bloków
 - Zarządzanie pamięcią za pomocą ARC
- Grand Central Dispatch
 - Przedstawienie krótkiej historia oraz możliwości
 - Kolejkowanie zadań
 - Tworzenie kolejek synchronicznych
- Tworzenie kolejek asynchronicznych
 - Podstawy OpenCL
- Obsługa Multitasking
 - Omówienie Background Modes
- Budowa odtwarzacza w tle
 - Pobieranie danych z tle
- Praca z NSURLSection
- KVC oraz KVO
 - Definicje Keys oraz Keypaths
 - Ustawianie wartości za pomocą kluczy
 - Wprowadzenie do operatorów kolekcji
 - Uwagi podczas pracy z KVC
- Zaawansowane zadadnienia w CoreData
 - Walidacja danych oraz obsługa błędów
 - Cofanie zmian
 - Omówienie dostępnych typów oraz atrybutów w szczególności
 - Transformable
 - Transient
 - Optional
 - Korzystanie z NSPredicate
 - Łączenie Predykatów za pomocą NSCompPredicate
 - Grupowanie zapytań
 - Sortowanie danych
 - Optymalizacje zapytań
 - Korzystanie z Subqueries
 - Caching danych



- Relacje One-To-One
- Relacje One-To-Many
 - Relacje Many-To-Many
- Wersjonowanie baz danych
- Migracje Zaawansowane
- Tworzenie Mapping Model
 - Omówienie Entity Mappings
 - Omówienie Property Mappings
 - Przeprowadzanie migracji
- Dodawanie zabezpieczeń do bazy danych
- Korzystanie z Powiadomień CoreData
- Łączenie zmian między Kontekstami CoreData
- Synchronizacja wątków
- Instancje typu Rodzic - Dziecko
- Zapisywanie zmian asynchronicznie w tle
- Praca z iCloud
 - Obsługa Key-Value Data Storage
 - Przedstawienie klas UIManagedDocument oraz UIDocument
 - Współdzielenie danych
- UICollectionView
 - Tworzenie subclass UICollectionViewCell
 - Widoki dodatkowe
 - Widoki dekoratora
 - Implementacja klasy UICollectionViewLayout
 - Implementacja klasy UICollectionViewFlowLayout
 - Obsługa UICollectionViewReusableView
- LocalNotifications
- PushNotifications
- Połączenia Peer to Peer
- Obsługa Bonjour
- UIGestureRecognizer
 - Obsługa UITapGestureRecognizer
- Obsługa UISwipeGestureRecognizer
- Obsługa UIPanGestureRecognizer
- Obsługa UILongPressGestureRecognizer
- Obsługa UIPinchGestureRecognizer
- Tworzenie subclass UIGestureRecognizer
 - CoreGraphics
 - Wprowadzenie do CGLayer
 - Praca z kontekstem graficznym
 - Przedstawienie UIBezierPath
 - Tworzenie plików PDF
- CoreAnimation
 - Podstawowe animacja za pomocą CABasicAnimation
 - Animacje klatkowe za pomocą CAKeyAnimation
 - Animacje wzdłuż linii
- CoreLocation
 - Pobieranie geolokalizacji
 - Obliczanie dystansu między odległościami
- CoreMotion
 - Pobieranie obrazu z Kamery
- Obsługa cyfrowego kompasu
 - Obsługa Rozszerzonej Rzeczywistości
 - Wprowadzenie do UIDynamics
 - Omówienie klasy UIDynamicAnimator
 - Omówienie klasy UIGravityBehavior
 - Omówienie klasy UICollisionBehavior
- CoreImage
 - Przedstawienie efektów
 - Łączenie stylów



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



AVFoundation

Edycja filmów video

Eksport video

Zapis do Galerii Zdjęć

Wykrywanie Jailbreak

Zabezpieczanie aplikacji iOS