



RD_WEB/TOPZGIT

Responsive design z Adobe Dreamweaver

Przeznaczenie szkolenia:

Szkolenie jest przeznaczone dla osób, które mają już podstawy HTML i CSS, jednak nie jest wymagana dokładna znajomość tych technologii, jak również nie wymagamy znajomości jakichkolwiek języków skryptowych - client czy server-side.

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Pierwszy dzień szkolenia jest wprowadzeniem do ekosystemu technologii i mobilnych stron WWW oraz aplikacji a także zapoznaniem z programem Adobe Dreamweaver i innymi narzędziami, które przydadzą się projektantom mobilnych projektów. Następnie od podstaw zaprojektujemy najpierw interfejs w Photoshop, następnie zakodujemy responsywną witrynę i przetestujemy ją z wykorzystaniem różnych narzędzi na wielu urządzeniach.

Tematy zajęć:

Dzień 1

1. Wstęp do kursu.
 - Wprowadzenie.
 - Responsywne serwisy.
 - Rozdzielczości ekranów.
 - Popularne rozdzielczości.
 - Inne wskazówki i wnioski.
 - Ppi, dpi, ratio i inne trudne skróty.
2. Projektowanie elastycznej strony WWW.
 - Wprowadzenie do działu.
 - Wstęp do projektowania.
 - Wykorzystanie Grida.
 - Tworzymy ribbon.
 - Tło dla strony.
 - Obrazki w Photoshop.
 - Gotowy layout.
 - Mobilne wersje strony.
 - Tworzenie mobilnych mockupów.
 - Projekt na tablet.
 - Projekt na telefon.
 - Wskazówki do layoutów mobilnych.

Dzień 2

3. Praca w HTML.
 - Wprowadzenie do działu.
 - Jednostki relatywne w tekście.
 - CSS3 Media Queries.
 - Layout pływający.
4. Wdrażanie naszej strony.
 - Cięcie layoutu w Photoshop.
 - Tworzenie markupu w HTML5.
 - Praca z CSS.



- Animacje w CSS3.
- 5. Praca z Media Queries.
 - Responsywne obrazki.
 - Tworzymy układy mobilne.
 - Układ tabletowy.
 - Menu na telefon.
 - Układ telefonowy.
- 6. Testowanie.
 - Wprowadzenie.
 - Testowanie w przeglądarce.
 - Testowanie w Dreamweaver.
 - Testowanie na urządzeniach.
 - Testy w praktyce.

Dzień 3

- 7. Jeszcze więcej elastycznych technik.
 - Wprowadzenie.
 - Elastyczne fonty na stronie.
 - Techniki pracy z fontami.
 - Jeszcze bardziej elastyczna grafika.
 - Grafika dla wyświetlaczy Retina.
 - Responsywne przyciski w CSS3.
- 8. Grafika SVG.
- 9. Layout typu fluid z Dreamweaver.
- 10. Frameworki i natywne aplikacje w HTML5.
 - Wprowadzenie do działu.
 - Natywne aplikacje a HTML5.
 - Wykorzystanie Flash.
- 11. Środowisko Frameworków.
 - Wykorzystanie jQuery Mobile.
 - Framework Phone Gap.
- 12. Przydatne linki i zasoby.
- 13. Zakończenie.