



## RD\_WEB/TOPZGIT

### Responsive design z Adobe Dreamweaver

#### Przeznaczenie szkolenia:

Szkolenie jest przeznaczone dla osób, które mają już podstawy HTML i CSS, jednak nie jest wymagana dokładna znajomość tych technologii, jak również nie wymagamy znajomości jakichkolwiek języków skryptowych - client czy server-side.

#### Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Pierwszy dzień szkolenia jest wprowadzeniem do ekosystemu technologii i mobilnych stron WWW oraz aplikacji a także zapoznaniem z programem Adobe Dreamweaver i innymi narzędziami, które przydadzą się projektantom mobilnych projektów. Następnie od podstaw zaprojektujemy najpierw interfejs w Photoshop, następnie zakodujemy responsywną witrynę i przetestujemy ją z wykorzystaniem różnych narzędzi na wielu urządzeniach.

#### Tematy zajęć:

##### Dzień 1

1. Wstęp do kursu.
  - Wprowadzenie.
  - Responsywne serwisy.
  - Rozdzielczości ekranów.
  - Popularne rozdzielczości.
  - Inne wskazówki i wnioski.
  - Ppi, dpi, ratio i inne trudne skróty.
2. Projektowanie elastycznej strony WWW.
  - Wprowadzenie do działu.
  - Wstęp do projektowania.
  - Wykorzystanie Grida.
  - Tworzymy ribbon.
  - Tło dla strony.
  - Obrazki w Photoshop.
  - Gotowy layout.
  - Mobilne wersje strony.
  - Tworzenie mobilnych mockupów.
  - Projekt na tablet.
  - Projekt na telefon.
  - Wskazówki do layoutów mobilnych.

##### Dzień 2

3. Praca w HTML.
  - Wprowadzenie do działu.
  - Jednostki relatywne w tekście.
  - CSS3 Media Queries.
  - Layout pływający.
4. Wdrażanie naszej strony.
  - Cięcie layoutu w Photoshop.
  - Tworzenie markupu w HTML5.
  - Praca z CSS.



- Animacje w CSS3.
- 5. Praca z Media Queries.
  - Responsywne obrazki.
  - Tworzymy układy mobilne.
  - Układ tabletowy.
  - Menu na telefon.
  - Układ telefonowy.
- 6. Testowanie.
  - Wprowadzenie.
  - Testowanie w przeglądarce.
  - Testowanie w Dreamweaver.
  - Testowanie na urządzeniach.
  - Testy w praktyce.

### Dzień 3

- 7. Jeszcze więcej elastycznych technik.
  - Wprowadzenie.
  - Elastyczne fonty na stronie.
  - Techniki pracy z fontami.
  - Jeszcze bardziej elastyczna grafika.
  - Grafika dla wyświetlaczy Retina.
  - Responsywne przyciski w CSS3.
- 8. Grafika SVG.
- 9. Layout typu fluid z Dreamweaver.
- 10. Frameworki i natywne aplikacje w HTML5.
  - Wprowadzenie do działu.
  - Natywne aplikacje a HTML5.
  - Wykorzystanie Flash.
- 11. Środowisko Frameworków.
  - Wykorzystanie jQuery Mobile.
  - Framework Phone Gap.
- 12. Przydatne linki i zasoby.
- 13. Zakończenie.