



## Gra strategiczna –zespół w projekcie

### Gra skierowana do:

Kierowników Projektów oraz Kierowników Zespołów Projektowych, którzy chcą w warunkach praktycznych przećwiczyć swoje umiejętności w pracy projektowej w środowisku PRINCE2®.

### Opis gry:

Gra symulacyjna to swoisty mikrokosmos funkcjonujący jak prawdziwa organizacja, pozwalający wyraźniej i w znacznie krótszym czasie zobaczyć konsekwencje decyzji uczestników. W świecie gry, gracze zachowują się realistycznie: testują możliwe rozwiązania, widzą ich skutki, popełniają błędy i uczą się ich nie powtarzać w rzeczywistości. Wspólnie poszukują rozwiązań.

Gra pozwala na przełożenie teorii na praktyczne zastosowania, z możliwością obserwowania rezultatów w dość krótkim czasie i bez szkody dla organizacji. To swoistego rodzaju laboratorium biznesowe, w którym przyspieszamy procesy i patrzymy na organizację przez mikroskop.

### Tematy zajęć:

#### Dzień 1

9:00 – 10:30

Wprowadzenie i rozpoczęcie zajęć. Omówienie instrukcji gry.

10:45 – 12:30

Czytanie DIP i stworzenie zespołów projektowych. Kompletowanie planu miasta.

13:00 – 14:30

Czytanie DIP i stworzenie zespołów projektowych. Kompletowanie planu miasta c.d.

14:45 – 16:00

Przygotowanie grup zadań i ich omówienie.

#### Dzień 2

9:00 – 10:30

Etap budowy

10:45 – 12:30

Etap budowy cd.

13:00 – 14:30

Omówienie planu budowy

14:45 – 16:00

Dostarczenie miasta.

Ogólna ocena gry

### W trakcie gry uczestnicy doświadczą:

- zarządzania na różnych szczeblach (możliwość zamiany rolami; przyjęcia innej funkcji niż pełnionej
- w rzeczywistości)
- trudności komunikacyjnych typowych dla wielopoziomowej struktury zarządzania
- roli współpracy (szczególnie w obszarze wymiany i skoordynowanego przepływu informacji) dla osiągnięcia zakładanych celów
- roli przywództwa (na każdym poziomie)
- współzależności między wszystkimi poziomami zarządzania

Czego uczą się uczestnicy:



## Gra strategiczna –zespół w projekcie

- jak budować zespół w oparciu o zaufanie
- jak wdrażać i egzekwować przestrzeganie ustalonych norm i zasad działania
- jak motywować innych członków zespołu do wspólnego działania
- jakie zagrożenie niesie brak kontroli nad ustalonymi normami

### **Korzyści wynikające z uczestnictwa w grze:**

- zwiększenie kompetencji graczy (gry skutecznie przekazują wiedzę i umiejętności)
- możliwość zdiagnozowania aktualnej sytuacji oraz poziomu kompetencji przed i po szkoleniu
- możliwość przetestowania planowanych działań i narzędzi otrzymanych na szkoleniu (nowe rozwiązania, nowe strategie)
- możliwość zbudowania silnego zespołu poprzez przeciwiczenie współpracy i uzyskanie kompetentnej informacji zwrotnej od trenerów

### **Metoda szkolenia**

- gra
- mini wykłady

### **Czas trwania:**

2 dni



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



*Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego*

ZP-GRAP2/TOPHR

## **Gra strategiczna –zespół w projekcie**