

## Agile – zwinne podejście do projektów

### Szkolenie skierowane do:

Kierowników projektów, które charakteryzują się dużą zmiennością celów, wymagań, otoczenia biznesowego lub stosowanej technologii.

Metodyka Scrum jest jedną z metodyk adaptacyjnych (Agile) – nowego podejścia do zarządzania innowacyjnymi projektami. Bazuje ona na praktycznych doświadczeniach jej twórców i jest zbiorem dobrych praktyk pozwalających na skuteczne zarządzanie projektami w warunkach wymuszanej przez konkurencję zmienności wymagań biznesowych. Ze względu na dużą skuteczność w tej dziedzinie metodyka Scrum jest stosowana głównie w projektach informatycznych, ale może ona być z powodzeniem stosowana w innych, nie związanych z informatyką przedsięwzięciach charakteryzujących się wspomnianą wcześniej dużą zmiennością wymagań biznesowych.

### Tematy zajęć:

#### Dzień 1

9:00 – 10:30

1. Scrum:
  - Po co nam Scrum?
  - Jak to działa (i dlaczego działa)
  - Filozofia, Manifest Agile
  - Charakterystyka
  - Różnice w odniesieniu do projektów „waterfall’owych”

10:45 – 12:30

2. Narzędzia, Role, Spotkania,
  - Charakterystyka wszystkich elementów metodyki
  - Role i ich znaczenie
  - Narzędzia – tylko 3 (i aż 3)
  - Spotkania w Scrum– jak się spotykać, żeby nie tracić czasu

13:00 – 14:30

3. Product Backlog
  - Po co nam Backlog
  - Product Backlog vs. tradycyjna dokumentacja projektowa
  - Jak tworzyć i jak zarządzać Product Backlogiem
  - Dobry Product Backlog

14:45 – 16:00

4. Sprint Backlog
  - Taskboard – jak team powinien nim zarządzać i kto powinien kontrolować
  - Taskboard – sygnały ostrzegawcze
  - Burndown Chart

#### Dzień 2

9:00 – 10:30

5. Scrum Master
  - Szef, leader czy przyjaciel?

6. Product Owner
  - Co powinien dostarczać
  - Jak powinna wyglądać współpraca z Product Ownerem

10:45 – 12:30

7. Efektywne Planowanie Sprintu
  - Rola Product Ownera
  - Praca z „User Stories”
  - Jakość w planowaniu
  - Definicja „Done”

13:00 – 14:30

## Agile – zwinne podejście do projektów

8. User Stories vs. klasyczne wymagania
  - Dlaczego stosujemy user stories?
  - Jak napisać dobry user story?
  - Elementy User Story
  - Jak dobrze estymować User Storiesy
  - Planning Poker
  - Szacowanie: Man Days vs. Story Points

14:45 – 16:00

9. Daily Scrum/Daily Standup
  - Do czego nam to potrzebne
  - Jak (i gdzie) przeprowadzać
  - Jak nie przeprowadzać

Dzień 3

9:00 – 10:30

10. Sprint Review / Sprint Demo
  - Jak poprowadzić przegląd Sprintu

11. Sprint Retrospective
  - Cel, założenia
  - Odpowiedzialność za efekty
  - Jak korzystać?

10:45 – 12:30

12. Sprint
  - Jak korzystać z narzędzi Scruma
  - Praca w sprincie – obowiązki poszczególnych ról
  - Kiedy wszystko idzie źle...

13:00 – 14:30

13. Team Velocity
  - Co to jest Team Velocity
  - Jak oszacować wydajność Teamu
  - Zastosowanie wskaźnika „Focus Factor”

14:45 – 16:00

14. Jak wdrażać Scrum
  - Skalowalność Scruma
  - Kto musi pracować Scrumem?

### Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Uczestnicy kursu zdobędą teoretyczną i praktyczną wiedzę potrzebną do zarządzania przedsięwzięciami o dużej zmienności celów, wymagań, otoczenia biznesowego lub stosowanej technologii. Wiedza ta wykorzystywana w praktyce pozwoli na zwiększenie szans na sukces w przedsięwzięciach o dużej zmienności celów biznesowych. Uczestnicy nabywają umiejętności w zakresie:

- znajomości metodyki Scrum zdobywana podczas wykładu
- umiejętności praktycznego zastosowania Scrum zdobywana podczas ćwiczeń
- wiedzy o tym w jakich projektach stosować Scrum
- zrozumienia filozofii podejścia adaptacyjnego (ang. agile) i przegląd innych metodyk adaptacyjnych

## Agile – zwinne podejście do projektów

**Metoda szkolenia:**

- wykład
- ćwiczenia
- case study

**Czas trwania:**

3 dni

**Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:**

Kurs nie wymaga znajomości innych metodyk zarządzania projektami, jednak wiedza i doświadczenia w tej dziedzinie będą przydatne.