

Agile – zwinne podejście do projektów

Szkolenie skierowane do:

Kierowników projektów, które charakteryzują się dużą zmiennością celów, wymagań, otoczenia biznesowego lub stosowanej technologii.

Metodyka Scrum jest jedną z metodyk adaptacyjnych (Agile) – nowego podejścia do zarządzania innowacyjnymi projektami. Bazuje ona na praktycznych doświadczeniach jej twórców i jest zbiorem dobrych praktyk pozwalających na skuteczne zarządzanie projektami w warunkach wymuszonej przez konkurencję zmienności wymagań biznesowych. Ze względu na dużą skuteczność w tej dziedzinie metodyka Scrum jest stosowana głównie w projektach informatycznych, ale może ona być z powodzeniem stosowana w innych, nie związanych z informatyką przedsięwzięciach charakteryzujących się wspomnianą wcześniej dużą zmiennością wymagań biznesowych.

Tematy zajęć:

Dzień 1

9:00 – 10:30

1. Scrum:
 - Po co nam Scrum?
 - Jak to działa (i dlaczego działa)
 - Filozofia, Manifest Agile
 - Charakterystyka
 - Różnice w odniesieniu do projektów „waterfall’owych”

10:45 – 12:30

2. Narzędzia, Role, Spotkania,
 - Charakterystyka wszystkich elementów metodyki
 - Role i ich znaczenie
 - Narzędzia – tylko 3 (i aż 3)
 - Spotkania w Scrum– jak się spotykać, żeby nie tracić czasu

13:00 – 14:30

3. Product Backlog
 - Po co nam Backlog
 - Product Backlog vs. tradycyjna dokumentacja projektowa
 - Jak tworzyć i jak zarządzać Product Backlogiem
 - Dobry Product Backlog

14:45 – 16:00

4. Sprint Backlog
 - Taskboard – jak team powinien nim zarządzać i kto powinien kontrolować
 - Taskboard – sygnały ostrzegawcze
 - Burndown Chart

Dzień 2

9:00 – 10:30

5. Scrum Master
 - Szef, leader czy przyjaciel?

6. Product Owner
 - Co powinien dostarczać
 - Jak powinna wyglądać współpraca z Product Ownerem

10:45 – 12:30

7. Efektywne Planowanie Sprintu
 - Rola Product Ownera
 - Praca z „User Stories”
 - Jakość w planowaniu
 - Definicja „Done”

13:00 – 14:30

Agile – zwinne podejście do projektów

8. User Stories vs. klasyczne wymagania
 - Dlaczego stosujemy user stories?
 - Jak napisać dobry user story?
 - Elementy User Story
 - Jak dobrze estymować User Storiesy
 - Planning Poker
 - Szacowanie: Man Days vs. Story Points

14:45 – 16:00

9. Daily Scrum/Daily Standup
 - Do czego nam to potrzebne
 - Jak (i gdzie) przeprowadzać
 - Jak nie przeprowadzać

Dzień 3

9:00 – 10:30

10. Sprint Review / Sprint Demo
 - Jak poprowadzić przegląd Sprintu

11. Sprint Retrospective
 - Cel, założenia
 - Odpowiedzialność za efekty
 - Jak korzystać?

10:45 – 12:30

12. Sprint
 - Jak korzystać z narzędzi Scruma
 - Praca w sprincie – obowiązki poszczególnych ról
 - Kiedy wszystko idzie źle...

13:00 – 14:30

13. Team Velocity
 - Co to jest Team Velocity
 - Jak oszacować wydajność Teamu
 - Zastosowanie wskaźnika „Focus Factor”

14:45 – 16:00

14. Jak wdrażać Scrum
 - Skalowalność Scruma
 - Kto musi pracować Scrumem?

Korzyści wynikające z ukończenia szkolenia:

Uczestnicy kursu zdobędą teoretyczną i praktyczną wiedzę potrzebną do zarządzania przedsięwzięciami o dużej zmienności celów, wymagań, otoczenia biznesowego lub stosowanej technologii. Wiedza ta wykorzystywana w praktyce pozwoli na zwiększenie szans na sukces w przedsięwzięciach o dużej zmienności celów biznesowych. Uczestnicy nabywają umiejętności w zakresie:

- znajomości metodyki Scrum zdobywana podczas wykładu
- umiejętności praktycznego zastosowania Scrum zdobywana podczas ćwiczeń
- wiedzy o tym w jakich projektach stosować Scrum
- zrozumienia filozofii podejścia adaptacyjnego (ang. agile) i przegląd innych metodyk adaptacyjnych

Agile – zwinne podejście do projektów

Metoda szkolenia:

- wykład
- ćwiczenia
- case study

Czas trwania:

3 dni

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Kurs nie wymaga znajomości innych metodyk zarządzania projektami, jednak wiedza i doświadczenia w tej dziedzinie będą przydatne.